WBSC
WORLD
BASEBALL SOFTBALL
CONFEDERATION
Game Time!

TOURNAMENT REGULATIONS

WBSC Baseball5™

BASEBALL5 WORLD CUP YOUTH

Este es el Reglamento del Torneo de la Copa Mundial de Baseball5 Juvenil de la WBSC, publicado por la Confederación Mundial de Béisbol y Softbol (WBSC). Su aplicación es obligatoria para la competición.

En todo el documento todo lo que está escrito en masculino se aplica también al femenino:
P. ej.: él = ella
su = su

Asimismo, "competición", "evento" o "torneo" en este documento son sinónimos de Copa Mundial de Baseball5 Juvenil WBSC.

ÍNDICE

A. NOMAS GENERALES

A1.	ELEGIBILIDAD DE LOS JUGADORES	3
A2.	LISTA FINAL DEL EQUIPO	3
A3.	REUNIÓN TÉCNICA/ORGANIZACIONAL PREVIA A LA COMPETICIÓN	4
A4	CONTROL DE DOPAJE	4
A5.	PREMIOS	4
A6.	INFRACCIONES Y MULTAS	4

B. ADMINISTRACIÓN DE LA COMPETICIÓN

B1.	OFICIALES DE LA COMPETICIÓN	5
B2.	PROTESTAS	5
B3.	APELACIONES	5
B4.	ENTREGA DE AVISOS	5
B5.	PROTOCOLO DE JUEGO	6
B6.	SISTEMA DE COMPETICIÓN	7

C. ASPECTOS TÉCNICOS

C1.	UNIFORMES	8
C2.	LUGARES DE COMPETICIÓN	8
C3.	REGLAS BÁSICAS	8
C4.	BANQUILLO	8
C5.	HORARIO DE PRÁCTICAS	9
C6.	FORMACIÓN INICIAL	9
C7.	REGLAS DE JUEGO Y RITMO DE JUEGO	9
C8.	CALENDARIO DE LOS PARTIDOS DE COMPETICIÓN	10
C9.	PARTIDOS SUSPENDIDOS	10
C10.	ASIGNACIONES DE LOCAL/VISITANTE	10
C11.	DESEMPATE	11
C12.	DETERMINACIÓN ALTERNATIVA DE CAMPEÓN	11

D. PARA EL USO Y CUIDADO DE BIENES E INSTALACIONES **12**

E. OTROS ASUNTOS **12**

F. DISPOSICIONES FINALES **12**

A. NORMAS GENERALES

A1. ELEGIBILIDAD DE LOS JUGADORES

Nacionalidad de los competidores

A1.1. Cualquier jugador en cualquier competición oficial de la WBSC debe ser nacional del país o región de la Federación que lo inscribe.

A1.2. Todas las disputas relacionadas con la determinación del país que un competidor puede representar en una competición oficial de la WBSC o en torneos de clasificación para competiciones oficiales de la WBSC serán resueltas por la Junta Ejecutiva de la WBSC.

A1.3. Sólo los atletas nacidos en 2005 – 2006 – 2007 y 2008 son elegibles para el evento.

A2. LISTA FINAL DEL EQUIPO – (FTR)

A2.1. A más tardar 10 días antes del inicio de una competición, todas las Federaciones Nacionales deben comunicar a la WBSC/COL la Lista Final del Equipo (FTR), a través de la plataforma en línea. http://my.wbsc.org

Nota: La identificación de usuario y la contraseña se han comunicado a todas las FN de la sede de la WBSC.

A2.2. Después de la llegada del equipo al país anfitrión de la competición y antes de la reunión técnica/organizativa previa a la competición, el Responsable de la Delegación deberá presentar lo siguiente a los Oficiales del Juego:

- Un pasaporte válido y vigente (pasaporte individual) de cada jugador para verificación por parte de los Oficiales del Juego. Otros miembros de la delegación, como el Responsable de la Delegación y el entrenador, aparecerán en el formulario de Lista Final del Equipo (**FTR**) y, aunque no sean ciudadanos del país, deberán presentar un pasaporte o documento de identidad válido.

- El nombre del hotel, número de habitación y número de teléfono (dirección local) del Responsable de la Delegación y del entrenador de cada delegación, cuando esté disponible.

- Dirección(es) de correo electrónico y números de teléfono del Responsable de la Delegación y/o entrenador.

A2.3 Se permite reemplazar un máximo de 2 (dos) jugadores en la Lista Final del Equipo (**FTR**) para los torneos oficiales de la WBSC. La WBSC/COL debe ser informada de dichos cambios en cualquier momento hasta la Reunión Técnica/Organizacional Previa a la Competición. Estos documentos deben estar en manos del Director de Oficiales de Juego al momento de la Reunión Técnica/Organizacional Previa a la Competición. Si por cualquier motivo, conocido y aceptado previamente por la WBSC, un equipo llega al país más tarde, el equipo debe asegurarse de que el Director de Oficiales de Juego obtenga estos documentos a más tardar a la llegada del equipo.

A2.4. La Delegación Oficial está compuesta de la siguiente manera:

- 8 Atletas
  - Debe haber 4 atletas masculinos y 4 femeninos en la Lista Final del Equipo.
- 1 entrenador

- 1 Responsable de la Delegación (o segundo entrenador)

La WBSC recomienda, pero no exige, una representación equitativa de género también entre los roles de entrenador y Representante de Delegación.

A3. REUNIÓN TÉCNICA/ORGANIZACIONAL PREVIA A LA COMPETICIÓN

A3.1. El día antes del inicio de la competición (o como máximo el mismo día por la mañana cuando la competición comience con un solo partido), se llevará a cabo una reunión informativa para discutir todas las cuestiones técnicas y organizativas relativas a la competición.

A4. CONTROL DE DOPAJE

A4.1. Cualquier control de dopaje se llevará a cabo de acuerdo con las Reglas Antidopaje de la WBSC, que cumplen con el Código Mundial Antidopaje.

A5. PREMIOS

A5.1.	Primer lugar:	Equipo: Trofeo	Individuales: Medalla de Oro
	Segundo lugar:		Individuales: Medalla de Plata
	Tercer lugar:		Individuales: Medall de Bronce

A5.2. Premios Indviduales:

Jugadora destacada	Premio
Jugador destacado	Premio
Mejor Entrenador	Premio
Equipo Mundial	Nominación y menciones

A5.3 La determinación de los premios mencionados en A5.2 la realizan los representantes del COL y los Oficiales de Juego, y son confirmados por la WBSC. El mejor entrenador es elegido por los compañeros mediante votación secreta.

A6. INFRACCIONES Y MULTAS

A6.1. La infracción de reglas específicas del Torneo WBSC generará automáticamente una multa en USD*. El infractor tendrá dos meses a partir de la fecha de notificación para pagar la multa o la cantidad incurrida por dicha multa se deducirá del depósito de participación pagado por la Federación Nacional a la Sede de la WBSC. Cualquier apelación de una decisión relativa a una multa se tramitará según el apartado B4 de este documento. Si bien el Director del Torneo notificará a los equipos, jugadores y federaciones sobre las multas durante el torneo, la sede de la WBSC será responsable de garantizar que las multas se paguen a tiempo. En última instancia, es responsabilidad de las Federaciones Nacionales garantizar que estas multas hayan sido pagadas. De no hacerlo, los equipos no podrán participar en el próximo evento internacional, además de incurrir en multas adicionales. A ningún equipo se le permitirá jugar en eventos oficiales de la WBSC, si no se han pagado las multas pendientes a la sede de la WBSC.

* *Para conocer la regulación y el procedimiento completo del proceso, consulte el Apéndice A.*

B. ADMINISTRACIÓN DE LA COMPETICIÓN

B1. OFICIALES DE COMPETICIÓN

a. Director Ejecutivo WBSC
b. Director del Torneo
c. Jurado de Apelación
d. Comisario Antidopaje
e. Director Oficiales de Juego
f. Oficiales de Juego

B2. PROTESTAS

B2.1. Cuando el Entrenador o Responsable de la Delegación realiza una protesta sobre una sospecha de mala aplicación o interpretación de las *Reglas Oficiales de Baseball5*, deberá ser presentada al Oficial del Plato de acuerdo con las *Reglas Oficiales de Baseball5*. Cuando se realiza dicha protesta, el Oficial del Plato deberá detener el juego, informar al Entrenador o Responsable de la Delegación del equipo contrario, al Oficial de Juego asignado para trabajar en ese partido y a la audiencia (si es posible) que se ha presentado una protesta.

B2.2. La protesta deberá presentarse en forma escrita, dentro de los cinco (5) minutos posteriores a su anuncio al Oficial de Juego en el Plato, indicando el(los) número(s) de la(s) Regla(s) de Baseball5 involucradas al Oficial de Mesa, quien deberá tomar inmediatamente una decisión. *La presentación de una protesta tendrá un costo de $100 USD que se descontará del depósito de participación de la Federación Nacional. Si la protesta ocurre en la jugada que finaliza el juego, el entrenador o Responsable de la Delegación debe anunciar el deseo de presentar una protesta* al Oficial de Mesa. Informarán al equipo contrario, a los demás Oficiales del Juego y a las demás partes interesadas que se ha presentado una protesta. Después de una consulta con el equipo de Oficiales del Juego, el Oficial de Mesa tomará una decisión inmediatamente. El equipo contrario deberá esperar la decisión antes de abandonar el campo de juego.

B3. APELACIONES

B3.1. . Sólo una decisión del Oficial del Juego que no esté relacionada con las Reglas Oficiales de Baseball5 podrá ser apelada ante un Jurado de Apelación. Las decisiones de los Oficiales del Juego relacionadas con las reglas del juego son definitivas y solo pueden apelar otros puntos no relacionados con las reglas del juego.

B3.2. El escrito de apelación deberá ser remitido al Jurado de Apelación, acompañado de copia de la decisión apelada y documentos de apoyo. La presentación de una apelación tendrá un costo de $100 USD que se descontará del depósito de participación de la Federación Nacional.

B4. ENTREGA DE AVISOS

B5.1. El Director de Oficiales de Juego en cooperación con la Sede de la WBSC entregará los avisos de multas o comunicaciones de decisiones a las partes interesadas con acuse de recibo dentro de las 24 horas posteriores a cuando ha ocurrido el incidente, poniendo en evidencia el momento de entrega para los fines de apelación. La hoja oficial de la WBSC proporcionada por el Director de Oficiales de Juego deberá estar debidamente firmada por las partes involucradas y el COL.

B5. PROTOCOLO DE JUEGO

B5.1. Previa aprobación de la WBSC, se podrá prever una pequeña ceremonia con música y un corto espectáculo antes y durante los partidos del torneo:

- Antes de comenzar el partido, el locutor primero llama al campo al equipo visitante (mánager y primer entrenador, luego a los jugadores de la alineación inicial por su nombre y al resto del equipo uniformado), seguido por el equipo local y luego a los Oficiales de Juego. Los equipos se alinearán a lo largo de la línea de foul, mientras los Oficiales de Juego se ubicarán en el plato.

- Se tocará una versión Olímpica de 45 a 60 segundos de los himnos nacionales de los dos equipos con los equipos y los Oficiales del Juego alineados. Durante los himnos nacionales, los miembros de la delegación del equipo deberán mostrar una postura respetuosa, sin sombrero y absteniéndose de hablar, reír, escupir, comer y beber.

- Se debe utilizar música y efectos de sonido antes, durante y después de cada juego para mejorar el sentido de diversidad cultural y competición internacional. Después de los himnos y antes de que comience el partido, se dejará tiempo disponible para cualquier entrega de premios, reconocimiento especial o anuncio de invitados especiales.

- Sólo los miembros uniformados de las delegaciones del equipo podrán estar en el campo durante la ceremonia previa al partido. El personal no uniformado debe permanecer en el banquillo o en sus asientos designados.

B5.2. Ceremonia de Apertura

B5.2.1 La Ceremonia de Apertura puede tener lugar entre 45 y 60 minutos antes del comienzo del primer partido o la noche anterior, si los partidos comienzan por la mañana.

La puesta en escena y organización de la ceremonia de apertura queda a discreción del COL. En caso de que la ceremonia se lleve a cabo, podrá incluir lo siguiente:

a) Desfile de las Selecciones Nacionales
b) Presentación de los Oficiales
c) Palabras de apertura de un máximo de 3 dignatarios (WBSC, COL y Oficial Público)
d) Fiesta/celebración tanto para aficionados como para delegaciones
e) Izado de la bandera de la WBSC / interpretación del himno

Si el COL desea organizar una ceremonia de apertura, la WBSC deberá discutir y aprobar por escrito el resumen completo.

B5.3. Ceremonia de Clausura

Una vez finalizado el Juego por la Medalla de Oro, se prepararán los premios y podrá realizarse una ceremonia de clausura.

El Comité Organizador Local puede planificar una Ceremonia de Clausura que se coordinará con la WBSC.

B6. **SISTEMA DE COMPETICIÓN** Formato de 12 Equipos*

Formato de Partido

Todos los Juegos se disputan en el formato "al mejor de tres (3) sets", en el que cada set (partido) se compone de 5 entradas cada uno.
Para ganar el juego, el equipo tiene que ganar 2 partidos de tres.

Ronda de Apertura
Dos (2) grupos de seis (6) equipos (1, 2) jugarán todos contra todos, y los tres (3) mejores equipos de cada grupo avanzarán a la Súper Ronda. En caso de empate, ver sistema de desempate. Los tres (3) últimos equipos de cada grupo pasarán a la Ronda de Colocación.

Súper Ronda
Los tres (3) mejores equipos de un grupo (1, 2) jugarán todos contra todos contra los tres (3) mejores equipos del otro grupo.
Al final de esta ronda, los 4 equipos que jugarán en las Finales se determinarán en función de los resultados de la Ronda Apertura entre los tres (3) equipos clasificados, así como de los partidos de la Súper Ronda (dos partidos de la Ronda Apertura y tres partidos de la Súper Ronda).

Ej: el equipo A, el equipo B y el equipo C se clasificaron para la Súper Ronda y D, E, F fueron eliminados después de la Ronda Apertura. Para el equipo A, contarán los registros de A contra B y A contra C, así como los tres (3) partidos de la Súper Ronda, sin embargo, no contarán los registros de A contra D, A contra E y A conntra F.

Ronda de Colocación
Los tres (3) últimos equipos de un grupo después de la Ronda de Apertura jugarán todos contra todos contra los tres (3) últimos equipos del otro grupo.

Al final de esta ronda, la clasificación entre los seis (6) equipos se determinará en función de los resultados de la Ronda de Apertura entre los tres equipos que pasaron a la Ronda de Colocación, así como de los Juegos de la Ronda de Colocación (dos juegos de la Ronda de Apertura y tres juegos de la Ronda de Colocación).

Ej: El Equipo D, el Equipo E y el Equipo F fueron a jugar la Ronda de Colocación y A, B, C avanzaron a la Súper Ronda.
Para el equipo D, los registros de D contra E y D contra F contarán, así como tres (3) partidos de la Ronda de Colocación; sin embargo, los registros de D contra A, D contra B y D contra C no contarán.

Finales
Los equipos jugarán la Ronda Final de la siguiente manera:

- Los equipos en primer y segundo lugar después de la Súper Ronda jugarán la final de la Copa Mundial;
- Los equipos tercer y cuarto lugar después de la Súper Ronda jugarán la Final por la Medalla de Bronce

* *Para conocer la regulación y el procedimiento completos del proceso, consulte el Apéndice B.*

C. ASPECTOS TÉCNICOS

C1. UNIFORMES

C1.1. El Equipo Local tendrá preferencia para vestir los colores de su uniforme nacional, y el Equipo Visitante vestirá un color que no pueda confundirse con el otro. La decisión final sobre los colores que usará cada Equipo en cada partido se tomará en la Reunión Técnica/Organizativa Previa a la Competición. No se permitirán cambios a los uniformes establecidos. Los equipos que no respeten los colores del uniforme asignado podrán ser multados o incluso perder el juego.

C1.2. Todos los jugadores deben llevar un número específico y diferente en el uniforme. Cada jugador mantendrá el mismo número durante toda la competición. En ningún caso se podrán cambiar números en los uniformes sin la previa aprobación del Oficial de Mesa. Si se aprueba algún cambio en los números del uniforme, el Oficial de Mesa entregará dicha notificación por escrito a ambos equipos antes del inicio del partido. Se deben elegir números de uniformes del 0 al 99.

b) Publicidad

Se permite la publicidad antes de la aprobación por escrito de la WBSC. El diseño y/o nombre de la publicidad o patrocinador que aparecerá en el uniforme, o cualquier otro accesorio autorizado, debe ser informado a la WBSC a más tardar treinta días (30) antes del inicio de la competición y debe ser autorizado por la WBSC por escrito. Es posible que la publicidad no autorizada no esté permitida y esté sujeta a eliminación. Otras regulaciones se detallarán en el documento antes mencionado.

C2. LUGARES DE COMPETICIÓN

C2.1. Todas las instalaciones de competición deben cumplir los requisitos establecidos por la WBSC* y estarán sujetas a inspecciones por parte de representantes de la WBSC para verificar su uso durante las competiciones oficiales.

** Consulte el Apéndice I para ver las dimensiones oficiales del campo B5.*

C3. REGLAS BÁSICAS

C3.1. Las reglas básicas relacionadas con las instalaciones serán propuestas por el Comité Organizador Local antes del inicio de la competición y aprobadas por el Director Oficial del Juego. Estas reglas serán presentadas y discutidas exhaustivamente en la Reunión Técnica/Organizacional Previa al Torneo.

C4. BANQUILLO

C4.1. Para todos los juegos el equipo local estará ubicado en el banquillo de la tercera base y el equipo visitante en el banquillo de la primera base.

C4.2. Sólo el personal acreditado (personal, miembros de la delegación, traductores, jugadores uniformados, entrenadores uniformados y recogepelotas) podrá permanecer en el banquillo. La cantidad máxima de personas permitidas en el banquillo en la Copa Mundial de Baseball5 WBSC es diez (10). No habrá excepciones a esta regla. Será responsabilidad de los Oficiales de Juego asignados al partido asegurarse de que personas no autorizadas no

ocupen el banquillo y que todas las personas autorizadas permanezcan dentro del banquillo durante el partido. No se permitirá más de este número de personas en el banquillo, y los equipos que violen esta regla estarán sujetos a multas por parte de los Oficiales de Juego.

C5. HORARIOS DE PRÁCTICAS

Práctica previa a la competición

C5.1. El Comité Organizador Local, junto con la Oficina de la WBSC, establecerán un calendario previo a la competición para todos los equipos. Esta práctica debe durar un tiempo de sesenta (60) minutos y debe organizarse a petición de los equipos. Si se va a utilizar más de una sede, los equipos serán asignados a sus respectivos horarios de acuerdo con la hora de llegada del equipo, cuando corresponda. Las asignaciones y el calendario se pondrán a disposición de los equipos antes de su llegada a la competición.

C6. ALINEACIÓN INICIAL

C6.1. El Responsable de la Delegación deberá presentar obligatoriamente las alineaciones para los primeros 2 sets del juego al Oficial de Mesa al menos sesenta (60) minutos antes del inicio programado del juego. Las alineaciones incluirán el nombre, número de uniforme, de cada jugador en el orden de bateo inicial y todos los jugadores de reserva. Además, las alineaciones se entregarán al Oficial del Plato en la reunión en el plato inmediatamente antes del inicio del primer partido.
Se entregará una copia de las alineaciones al equipo contrario.

Equilibrio de Género

Durante los primeros 2 sets (partidos) cada equipo debe alternar la proporción de género de su alineación. Específicamente, si un equipo comienza el primer set con 3 atletas masculinos y 2 atletas femeninas, esa proporción de género se mantendrá durante todo el set. Por el contrario, el mismo equipo deberá comenzar obligatoriamente el segundo set de ese juego con 3 atletas femeninas y 2 atletas masculinos; la proporción de género se mantendrá nuevamente durante todo el segundo set. La ración de alternancia de género podrá aplicarse independientemente del primer o del segundo set.

El responsable de la delegación del equipo presentará las alineaciones de los 2 primeros sets simultáneamente 60 minutos antes del inicio del partido. Los equipos no conocerán la alineación de los oponentes hasta el comienzo del juego. Los equipos que no cumplan con esta regla de equilibrio de género perderán el juego.

La alineación presentada es definitiva y no se puede cambiar, en caso de lesión se permite una sustitución siempre que se respete la proporción de género inicialmente indicada en la alineación. El deportista lesionado no podrá participar en el set si fue sustituido antes de la salida.

Si el juego llega al tercer y decisivo set, se enviará una nueva alineación al oficial del plato inmediatamente después del final del segundo set; la regla estándar de un mínimo de 2 atletas por género en el campo en todo momento solo se aplica al tercer y decisivo set.

C7. REGLAS DE JUEGO Y RITMO DE JUEGO

C7.1. Todos los partidos se jugarán bajo las *Reglas Oficiales de Baseball5*.

C7.2. Equipamiento de protección

Sólo se permiten rodilleras y coderas como equipamiento de protección. Los Oficiales del Juego pueden permitir algún tipo de cinta protectora en los dedos bajo ciertas circunstancias y deben anunciarse antes del inicio del partido.

C7.3. Regla de diferencia de carreras

Un juego termina si un equipo gana por 15 carreras al final de la tercera entrada o por 10 al final de la cuarta. Si un equipo alcanza una ventaja de 10 o más carreras durante la parte alta de la quinta entrada, el juego se completará jugando la parte baja de la entrada.

C7.4 Juego perdido por forfeit

Si un equipo, por cualquier motivo, pierde un juego por forfeit, el resultado del juego se registrará en el marcador 8-0 / 8-0.

C7.5. Regla de entradas extra:

En caso de empate, los equipos jugarán y completarán entradas adicionales hasta que un equipo anote más carreras que el oponente.

- La primera entrada extra comenzará con un corredor en primera base.
- La segunda entrada extra comenzará con corredores en primera y segunda base.
- Corredores en todas las bases desde la tercera entrada extra en adelante.

Los corredores deben ser colocados en base(s) sin modificar el orden de bateo.

- El último bateador de la entrada anterior va a primera base
- El penúltimo bateador de la entrada anterior va a la segunda base
- El antepenúltimo bateador de la entrada anterior va a la tercera base

C8. CALENDARIO DE LOS PARTIDOS DE COMPETICIÓN

C8.1. Una vez que el Director Ejecutivo de la WBSC haya aprobado el calendario de juegos de competición, se deberá respetar y sólo podrá modificarse tras una nueva decisión del propio Director Ejecutivo de la WBSC. Sin embargo, si durante la competición hay razones no previstas en estas normas y sería necesaria una modificación del calendario, los cambios en el calendario de juegos podrían realizarse mediante una propuesta conjunta del Director del Torneo de la Competición y el Comité Organizador Local al Director Ejecutivo de la WBSC, que es la única persona facultada para sancionar una enmienda. El Director Ejecutivo de la WBSC aprobará oficialmente el nuevo calendario de juegos por escrito antes de divulgarlo a todos los participantes.

C9. JUEGOS SUSPENDIDOS

En caso de que un juego se detenga por cualquier motivo.

C9.1. Antes de que un torneo se convierta en un juego reglamentario, no es un juego oficial y deberá reanudarse en el punto exacto de la suspensión.

C9.2. Una vez que se convierte en un juego reglamentario, se declara completo.

C9.3. El juego reglamentario es cuando se ha completado al menos la tercera entrada del segundo partido.

C9.4. Cuando esté empatado o cuando el equipo visitante tome ventaja en una entrada incompleta, y después de que se haya convertido en juego reglamentario, se declarará juego suspendido y se reanudará en el punto exacto de la suspensión y se jugará hasta su finalización. El Director Técnico dará prioridad a la programación de la finalización del juego suspendido para completarlo lo antes posible.

C10. ASIGNACIONES DE LOCAL/VISITANTE

C10.1. La WBSC decide las asignaciones de los juegos locales y visitantes de la Ronda de Apertura una vez que se conocen todos los países participantes. Se intenta garantizar que el número de juegos locales y visitantes sea lo más equitativo posible.
C10.2. El establecimiento de los equipos locales y visitantes en la Súper Ronda/Ronda de Colocación y en las Finales se realizará en el siguiente orden:

1. Basado en la clasificación de la Ronda Apertura. Los equipos con el puesto más alto después de la Ronda de Apertura serán el equipo local (es decir, el 1.º de A contra el 2.º de B, luego el 1.º de A será el equipo local).
2. Por sorteo si la clasificación después de la Ronda de Apertura es igual (es decir, 1.º del grupo A frente a 1.º del grupo B).

C11. DESEMPATE

Todos los empates posteriores a la Ronda Apertura o Súper Ronda se resolverán de la siguiente manera (en orden):

La clasificación de los equipos después del round robin se realizará de acuerdo con el registro de victorias y derrotas de todos los partidos jugados. Todos los empates posteriores a la Ronda de Apertura, la Súper Ronda y las Finales se resolverán en el orden de la siguiente lista. Es decir, si el criterio (1) no rompe el empate, entonces ya no se considera el criterio capaz de romper el empate, y se utilizará el siguiente criterio (2). Esta proceso continúa a lo largo de la lista, en orden, hasta que se rompe el empate:

1. El equipo que ganó el (los) partido(s) entre los equipos empatados obtendrá la posición más alta.
2. Equilibrio de Calidad del Equipo (TQB)*
3. Lanzamiento de moneda.

*El TQB se calcula de la siguiente manera:
(carreras anotadas / entradas jugadas al bate) – (carreras permitidas / entradas jugando en defensa).
Para un empate a tres bandas y cuando se necesita que el TQB rompa el empate, el TQB colocará a los tres equipos del puesto más alto al más bajo.

C12. DETERMINACIÓN ALTERNATIVA DEL CAMPEÓN

C12.1. En caso de que se interrumpan los juegos de la Súper Ronda y/o Finales, el torneo se desarrollará de la siguiente manera:

a) Si se impide el juego de toda la Súper Ronda y/o Finales, se utilizará un día adicional para permitir que los primeros clasificados de cada uno de los grupos de la Ronda Apertura jueguen un partido o partidos para determinar el título.
b) Si se impide jugar la Súper Ronda y/o las Finales antes de su finalización, se harán todos los esfuerzos posibles para determinar un campeón jugando solo los partidos que quedan para determinar el título. Si se

debe tomar una decisión sobre una medalla sin jugar un partido, se aplicarán los criterios de desempate del apartado C-11. Se seguirá el mismo procedimiento para puestos posteriores si fuera necesario.

c)

D. PARA EL USO Y CUIDADO DE BIENES E INSTALACIONES

D1. Los equipos participantes serán responsables de los daños o desaparición de bienes en los lugares donde se alojarán durante la competición.*

* *Para conocer la regulación y el procedimiento completos del proceso, consulte el Apéndice D/E.*

E. OTROS ASUNTOS

E1. PRESENTACIÓN DEL EQUIPO

Todos los miembros de la delegación oficial deberán usar el uniforme oficial del juego en las sedes del torneo. El personal uniformado, incluidos jugadores y entrenadores, debe usar uniforme de juego durante su estancia en las sedes cuando participe en actividades oficiales (por ejemplo, partidos, ceremonias y cualquier otro evento solicitado por la WBSC). Para el personal no uniformado que permanezca en el banquillo durante los partidos, deberá usar ropa oficial del equipo proporcionada por sus respectivos equipos u organizaciones. Todos los miembros de la delegación oficial deben tener en cuenta cómo se presentan sus equipos y deben mantener vestimenta profesional en todo momento en las sedes. También se deberán llevar acreditaciones en todo momento durante el evento.

E2. OBLIGACIONES DE LOS MEDIOS

En los días de partido y entrenamiento, los jugadores y entrenadores estarán presentes en entrevistas con los medios y conferencias de prensa si así lo solicita la WBSC o sus socios. Todos los jugadores y entrenadores deberán pasar por las zonas mixtas de cada sede, si las hubiera. Todos los miembros de la delegación oficial también cooperarán en todas las demás oportunidades de medios solicitadas razonablemente por la WBSC o sus socios. Los miembros de la delegación del equipo deben usar el uniforme del juego en la conferencia de prensa y otras apariciones en los medios, si así lo solicita la WBSC.

F. DISPOSICIONES FINALES

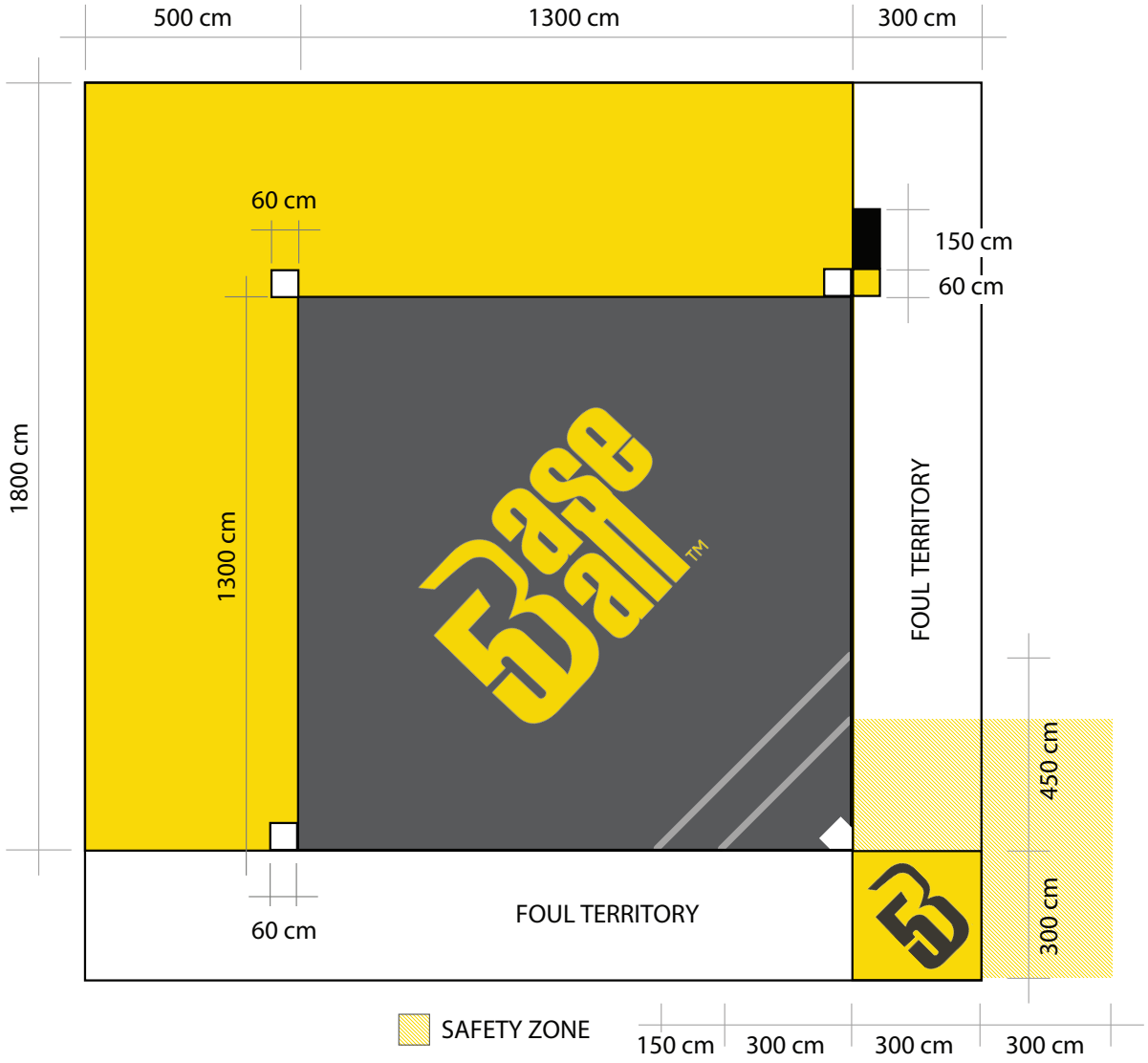
F1. El Acuerdo firmado entre la WBSC y la Federación Nacional anfitriona establece las reglas y normas generales bajo las cuales se llevará a cabo la competición, así como las obligaciones y responsabilidades de cada una de las partes. Este documento sirve como complemento no restrictivo de dicho Acuerdo.

F2. Durante el transcurso de una competición, el Director Ejecutivo de la WBSC y el Director del Torneo tendrán la autoridad para tomar decisiones conjuntas sobre cualquier punto no cubierto específicamente en este documento, de acuerdo con cada competición. En cualquier aspecto en el que no haya un acuerdo mutuo, el Director Ejecutivo de la WBSC será la autoridad final.

F3. Cualquier circunstancia imprevista que surja y no esté especificada en las Reglas del Torneo de la WBSC, las Reglas Oficiales de Baseball5 servirán como fuente principal de orientación para todos los Oficiales de Juego de la WBSC.

* *Para conocer la regulación y el procedimiento completos del proceso, consulte el Apéndice D /E*

APÉNDICE I: Plano del campo de Baseball5 (las especificaciones técnicas se comunican por separado)



WBSC

WORLD
BASEBALL SOFTBALL
CONFEDERATION

Game Time!

WORLD BASEBALL SOFTBALL CONFEDERATION
Avenue Général-Guisan 45
CH-1009 Pully | Switzerland
T: +41 21 318 8240 | M: office@wbsc.org

WBSC.ORG @WBSC