Baseball5

Gestión de la competición y sistema de puntuación

Introducción

Este documento destaca las características principales de la gestión de los juegos y competiciones de Baseball5™. Está destinado a ser un complemento del Reglamento de Baseball5 de la WBSC. La segunda parte es una presentación del Sistema de Puntuación de Baseball5 WBSC.

La WBSC trabaja constantemente para evolucionar en sus disciplinas. Por lo tanto, estos documentos se actualizan y modifican continuamente a medida que se efectúan más juegos y se recopila un mejor conocimiento de los mismos.

El oficial de juego (OJ)

De acuerdo con la visión original de Baseball5, también se ha simplificado la gestión de la competición para aumentar la accesibilidad y permitir que las competiciones se sancionen fácilmente.

Por ello, en Baseball5, los roles de Árbitro, Anotador y Comisario Técnico se fusionan en la figura del Oficial de Juego (OJ).

El OJ es una persona que tiene un conocimiento completo del juego y puede gestionar todos los aspectos de la competición.

Las competiciones sancionadas por la WBSC contarán con 3 o más oficiales de juego por cada juego:

1. Oficial del plato
2. Oficial de campo*
3. Oficial de mesa

**Las Copas Mundiales y los Juegos Olímpicos de la Juventud tendrán un mínimo de 4 Oficiales de Juego por cada juego.*

Entre otras funciones, el Oficial de Mesa también llevará la tarjeta de puntuación durante el juego.

Los principios y procedimientos del sistema de puntuación se destacan a continuación.

Sistema de puntuación de Baseball5

Bases

El sistema de puntuación de Baseball5 ha sido desarrollado para cumplir con estas características:

- Fácil de enseñar y comprender
- Intuitivo y rápido en la práctica
- Dejar espacio para estadísticas básicas
- Minimizar los aspectos negativos
- Reducir la interpretación
- Destacar los aspectos positivos

Tarjeta de puntuación oficial de Baseball5

#PLAYEVERYWHERE

Actualizado el 25.08.2023

Mecanismo de puntuación

El Oficial de Mesa (en adelante, Mesa) prepara una tarjeta de puntuación antes de cada juego. La tarjeta de puntuación debe estar en una hoja de papel A4.

- Si el bateador es eliminado, la Mesa marca una **X.**
- Si el bateador llega a una base segura, la Mesa marca una **S** o/y una **H.**
  - **H** cuando el bateador alcanza la base sin que la defensa registre un out forzado sobre otro corredor.
  - **S** cuando el bateador llega a la base porque la defensa registra un out forzado sobre otro corredor.
- Si un bateador/corredor(es) recibe bases extra por parte de un Oficial, debido a un error defensivo, la Mesa marca una **E** en el campo dedicado de la tarjeta de puntuación.
- Si un corredor anota, la Mesa rodeará con un círculo **O** la **S** o **H** relacionada.
- Si un corredor es eliminado, la Mesa marcará con una **X** la **S** o la **H** relacionada**.**
- Cuando los corredores se colocan en base durante las entradas extra, la Mesa marca una **R.**
- El final de la entrada ofensiva se marca con una línea horizontal **_** debajo de la casilla correspondiente al último jugador al bate**.**
- Una sustitución se marca con una línea vertical **|** y se marcará el nombre y número del suplente en el espacio debajo del nombre.
  - Si el jugador inicial vuelve a entrar, se anotará otra línea vertical.
- El final del juego se marca cerrando todas las casillas vacías restantes. La tarjeta de puntuación es firmada en la parte posterior por todos los oficiales.
  - Se debe anotar la duración total del juego.
  - Cualquier nota adicional debe escribirse en el reverso de la tarjeta de puntuación.

Juego en marcha

- Antes de dar la pelota al siguiente bateador, el **Oficial del Plato** deberá confirmar con la **Mesa** que la jugada anterior fue anotada en la tarjeta de puntuación.
- Las sustituciones deben ser anunciadas a la **Mesa** y se llevarán a cabo cuando un equipo pase de ataque a defensa.
- Al final del juego, la **Mesa** toma una foto/escaneo de la tarjeta de puntuación y la comparte inmediatamente siguiendo los procedimientos del torneo específico.

Estadísticas

El sistema actual permite las siguientes estadísticas básicas:

- Mayor cantidad de carreras anotadas.
    - Equipo e individual
- Carreras permitidas.
    - Equipo
- Promedio de bateo más alto (número de **H** por el número de turnos al bate)
    - Equipo e individual
- Mejor equipo defensivo
    - Equipo con menos errores defensivos en el torneo

Misiones de los Oficiales

Oficial del Plato: Oficial de juego encargado de gestionar el juego en el plato y otorgar tiempo durante el juego.

Oficial (es) de Campo: Oficial de juego encargado de gestionar el juego en el campo: puede haber hasta un Oficial de Campo por base.

Oficial de Mesa: Oficial de Juego encargado de llevar el marcador y administrar las sustituciones durante el juego.

Símbolos de puntuación

X: Jugador ofensivo eliminado

H: Bateador seguro con un hit (sin out forzado registrado)

S: Bateador salvado por error defensivo o elección del fildeador

E: Errores defensivos señalados por un Oficial de Campo o del Plato

_: Fin de la entrada ofensiva

|: Sustitución

R: Corredor en base en entrada extra

O: Carrera anotada